



Pressemitteilung
München, 20. Januar 2009

3D RealityMaps

Die erste fotorealistische 3D-Skigebietskarte im Internet!



Als Weltneuheit präsentiert sich das größte Gletscherskigebiet Österreichs, der **Stubai Gletscher**, seit dem Jahreswechsel mit der ersten interaktiven, fotorealistischen **3D Online-Skigebietskarte** auf Basis der 3D RealityMaps Technologie.

Link: <http://www.stubaier-gletscher.com/de/winter/panorama/>

Das neue dreidimensionale, fotorealistische Panorama ermöglicht es dem Besucher, das Skigebiet ähnlich wie in Google Earth aus der Vogelperspektive zu erkunden. Alle Informationen zu **Anlagen, Pisten, Webcams** und weiteren Angeboten sind direkt abrufbar.

Das Skigebiet wird dabei als Luftbild mit einer Auflösung von 20 cm im Internet dargestellt. Die unglaubliche Realitätstreue verdanken die 3D RealityMaps der extrem hohen Auflösung des Geländemodells, das mit einer Spezialversion der Mars-Kamera des Deutschen Zentrums für Luft- und Raumfahrt (DLR) aufgenommen wurde. Auf jedem Meter liegt mindestens ein Höhenmesspunkt, die Aufnahmen sind damit in 3D **900mal höher aufgelöst als Google Earth**.



Stubaier Gletscherbahnen 3D. Blick auf das Skigebiet des **Stubaier Gletschers** mit Anzeige der Anlagen, Schwierigkeitsgrad der Pisten und Webcams.



Stubaier Gletscherbahnen 3D. Bildschirmausdruck mit eingeblendeten Informationen, Höhenprofil und Kompass.



Erkunden Sie die Skipisten des Skigebietes, entdecken Sie die steilsten Abfahrten oder Tourenvarianten im Tiefschnee!

Aktuelle Informationen wie geöffnete Anlagen, Webcams oder aktuelle Wetterbedingungen sind einfach abrufbar und werden direkt in die Luftbildkarte eingeblendet. So fällt die Entscheidung leicht, in dieses Skigebiet zu fahren.

Erleben Sie neue, atemberaubende Einblicke in die alpine Bergwelt der dritten Dimension jetzt auch online!

Die Installation ist denkbar einfach:

Schritt 1:



[Download Alpen-VIEWER](#) (.exe 8 MB)

Bitte einmalig vor Nutzung der unten stehenden 3D-Welten installieren!

Schritt 2:

(Viewer ist bereits installiert)

3D-Welten nach Installation des Viewers (Download s.o.) bitte mit dem oben installierten Programm "scarpedvis" öffnen:



[STUBAIER GLETSCHERBAHNEN 3D](#)

Die hochwertige 3D Darstellung erfordert folgende Mindestkonfiguration des Computers:

- Microsoft Windows XP oder Vista
- Pentium 4 oder AMD mit mind. 512 MB RAM
- mind. 500 MB freier Festplattenspeicher
- Netzwerkgeschwindigkeit: DSL
- 3D-fähige Grafikkarte mit mind. 64 MB (OpenGL)

Diese Anwendung läuft derzeit nicht unter MacOS-Betriebssystemen von Apple.



Stubai Gletscherbahnen 3D. 3D RealityMaps: ein Meilenstein für alle, die sich im Gebirge perfekt orientieren möchten; die Schwierigkeit der Tourenabfahrt durch die Wilde Grubn kann vorab am PC begutachtet werden. Die Auflösung ist so hoch, dass man einzelne Skispuren erkennen kann.



Stubai Gletscherbahnen 3D. Das imposante Gletschergebiet der Stubai Alpen auf Basis der 3D RealityMaps Technologie ist von einem Foto nicht zu unterscheiden.



Das Entwicklerteam

Mit dem Online 3D Panorama des Stubaier Gletschers erobert die **RSS - Remote Sensing Solutions GmbH** den spannenden Bereich der Internet-Informationsportale. Ziel ist es, die schönsten Bergregionen der Alpen 3-dimensional im Internet abzubilden, um so allen, die in den Bergen Urlaub machen, eine neue, einzigartige Informationsquelle zu bieten.

Die Entwickler von RSS arbeiten seit fünf Jahren an dieser Vision. 2006 wurde mit großem Erfolg das erste Produkt unter dem Markennamen **RealityMaps™** veröffentlicht, eine interaktive Wander- und Mountainbikekarte der Zugspitze und des Wettersteingebirges auf DVD. Seither sind fünf weitere Karten in dieser erfolgreichen Serie erschienen. Die bayrischen Alpen sind damit fast komplett abgebildet. Dieses Jahr erscheinen vier weitere DVDs, unter anderem eine 3D RealityMap der Dolomiten mit Seiser Alm, Langkofel und Sella sowie eine 3D RealityMap der Walliser Alpen mit dem weltbekannten Matterhorn, Monte Rosa und Zermatt.

Die RSS GmbH hat sich mit dem Bereich **3D RealityMaps™** auf die Akquisition und Darstellung von höchstauflösenden Stereoluftbildern fokussiert. Bei der Entwicklung neuer Verfahren zur Generierung interaktiver 3D-Landschaften konnten in Zusammenarbeit mit den Partnern vom Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR) und der Universität Bonn zahlreiche technologische Neuerungen präsentiert werden.

Grundlage der 3D RealityMaps sind digitale Luftbilder und Höhenmodelle der High Resolution Stereo Camera (HRSC), die gegenwärtig auch zur 3D-Kartierung des Planeten Mars eingesetzt wird. Die HRSC wurde am **Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR)** in Berlin entwickelt. Als Industriepartner des DLR nutzt RSS diese einzigartigen Daten für ihr innovatives Produkt.

In Zusammenarbeit mit der **Universität Bonn**, Lehrstuhl Informatik II wurde in den letzten drei Jahren eine leistungsfähige Software entwickelt, die es erlaubt, höchst aufgelöste 3D Daten im Internet effizient zu visualisieren.

Weitere Informationen zu den **Online 3D RealityMaps** finden Sie unter:
www.reality-maps.de

Remote Sensing Solutions GmbH

Ansprechpartner: Maike Lorenz

Wörthstr. 49

81667 München

Phone +49-(0)89-48 95 47 65

Fax +49-(0)89-48 95 47 67

Email lorenz@reality-maps.de

